

# Introducción a la Web Semántica

**M. Mercedes Martínez**

Dep. Informática (U. Valladolid, España)

# Ontologías y OWL

# Qué es una ontología

- *“Una especificación explícita de una conceptualización”* [Gruber, 1993]
  - “una visión abstracta y simplificada del mundo que queremos representar con algún propósito”
- *“Una especificación formal de una conceptualización compartida”* [Borst, 1997]
- *“Una descripción formal y explícita de los dominios del discurso”* [McGuinness2000]

# Ontologías ligeras y pesadas

- **Ontologías ligeras (*lightweight ontologies*)**
  - Incluyen conceptos, taxonomías de conceptos, relaciones entre conceptos y propiedades que los describen
- **Ontologías pesadas (*heavyweight ontologies*)**
  - Tienen en cuenta además axiomas y restricciones de las propiedades

# Utilidad de las ontologías

- Compartir una comprensión común de la estructura de la información entre personas y agentes de software
- Permitir la reutilización del conocimiento propio de un dominio
- Hacer las asunciones propias de un dominio explícitas para terceras partes ajenas a él
- Separar el conocimiento del dominio del conocimiento operacional
- Analizar el conocimiento del dominio

[NoyMcGuinness2000]

# Representación de ontologías

- Posibilidades:
  - Usar marcos y lógica de primer orden
  - Usar lógica descriptiva
  - Usar técnicas de ingeniería de software
  - Usar tecnologías de bases de datos

# Representación de ontologías con lógica de primer orden

- Hay 5 componentes en una ontología:
  - Clases
  - Relaciones
  - Axiomas
  - Funciones
  - Lógica de primer orden

# Representación de ontologías con lógica descriptiva

- Hay 3 tipos de componentes:
  - Conceptos (clases)
  - Roles (relaciones binarias / propiedades)
  - Individuos (instancias de las clases)
- Se razona sobre todo en base a la subsunción.



# Requerimientos para un lenguaje de ontologías

- Una sintaxis bien definida
- Una semántica formal
- Soporte para razonamiento eficiente
- Capacidad expresiva

# Representación de ontologías con OWL

- OWL (*Ontology Web Language*) es un lenguaje estándar para ontologías propuesto por el W3C.
  - <http://www.w3.org/>
- Surge para resolver las limitaciones de RDF y RDF Schema
  - Restricciones de cardinalidad
  - Restricciones de participación
  - ...

# OWL y los lenguajes de programación

- OWL es *declarativo*: describe un estado de las cosas usando lógica
  - La inferencia de nuevo conocimiento se hace usando razonadores. **Cómo** lo implementan NO es competencia de OWL. Los estándares sólo dicen **qué** debe haber en el resultado.
- ✓ Algunas nociones de la ingeniería del software son trasladables a la ingeniería de ontologías:
  - Modularización
  - Patrones
  - Aspectos colaborativos

# OWL y las bases de datos

- La semántica utilizada es diferente:
  - Si algo no está en la base de datos, es FALSO
  - Si algo no está en la ontología, simplemente puede ser CIERTO, pero no estar incorporado expresamente
- ✓ En ambos casos se almacena información.
- ✓ Existe una cierta analogía entre las aserciones y el contenido de una base de datos.

# Limitaciones de RDF Schema (I)

- No es posible restringir el rango de una propiedad (rdfs:range) a un conjunto de clases. Es global para todas las clases.
  - “Las vacas sólo comen plantas, mientras que otros animales comen también carne”
- No se puede decir que dos clases son disjuntas.
  - ‘Hombre’ y ‘Mujer’ son clases disjuntas
- No podemos definir nuevas clases como unión, diferencia, ... de otras existentes.
  - ‘Persona’ es la clase resultante de hacer la unión de ‘Hombre’ y ‘Mujer’

# Limitaciones de RDF Schema (I)

- No es posible restringir el rango de una propiedad (`rdfs:range`) a un conjunto de clases. Es global para todas las clases.
  - “Las vacas sólo comen plantas, mientras que otros animales comen también carne”
    - **owl:Restriction**
- No se puede decir que dos clases son disjuntas.
  - ‘Hombre’ y ‘Mujer’ son clases disjuntas
    - **owl:disjointWith**
- No podemos definir nuevas clases como unión, diferencia, ... de otras existentes.
  - ‘Persona’ es la clase resultante de hacer la unión de ‘Hombre’ y ‘Mujer’
    - **owl:unionOf, intersectionOf, ...**

# Limitaciones de RDF Schema (II)

- No podemos expresar restricciones de cardinalidad.
  - Una persona sólo puede tener dos padres
  
- No podemos expresar ciertas características de las propiedades.
  - Propiedades transitivas ('mayor que'), unicidad ('madre de'), propiedades inversas ('escuchar', 'ser escuchado por')

# Limitaciones de RDF Schema (II)

- No podemos expresar restricciones de cardinalidad.
  - Una persona sólo puede tener dos padres

➤ **owl:Restriction**

- No podemos expresar ciertas características de las propiedades.

- Propiedades transitivas ('mayor que'), unicidad ('madre de'), propiedades inversas ('escuchar', 'ser escuchado por')

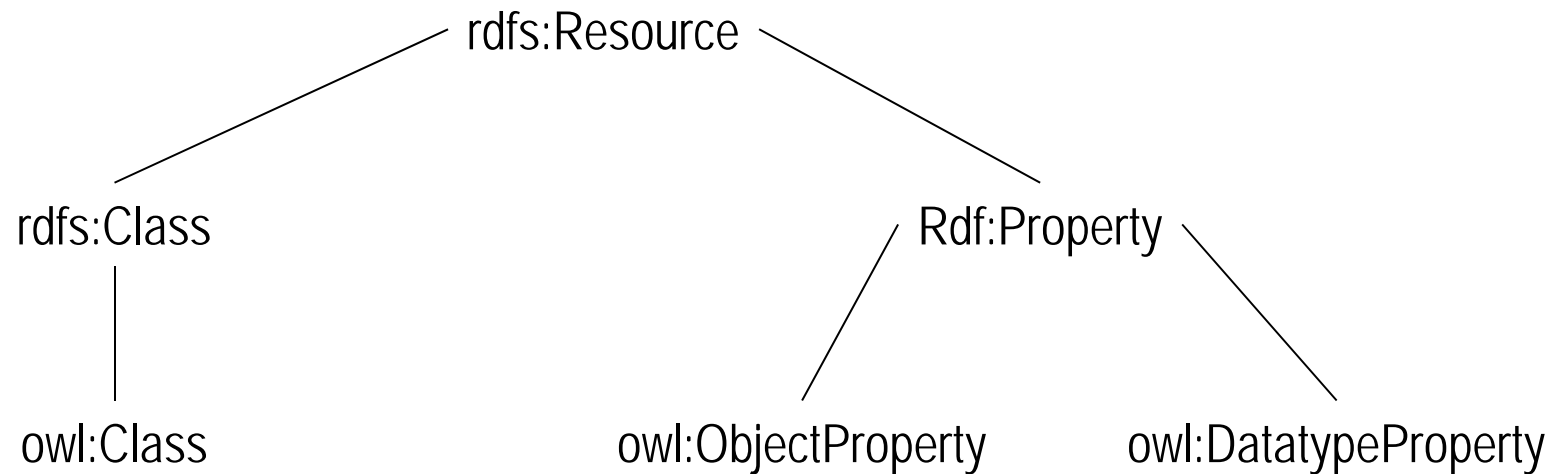
➤ **owl:TransitiveProperty, owl:inverseOf, ...**



# Compatibilidad con RDF/RDFS

- OWL se basa en RDF y RDFS

# Relación entre clases OWL y RDF/RDFS



Fuente: [Antoniou04]

# Documentos OWL

- Son documentos RDF

# Documentos OWL - Cabecera

## ■ Cabecera:

1) El elemento raíz es un elemento rdf:RDF:

```
<rdf:RDF
  xmlns:owl: http://www.w3.org/2002/07/owl#
  ...
```

[Antoniou04; pag. 116]

2) Siguen datos sobre la ontología:

```
<owl:Ontology rdf:about="">
  <rdfs:comment>An example OWL ontology </rdfs:comment>
  <owl:priorVersion
    rdf:resource="http://www.mydomain.org/uni-ns-old" />
  <owl:imports
    rdf:resource="http://www.mydomain.org/persons" />
  <rdfs:label>University Ontology</rdfs:label>
</owl:Ontology>
```

Lista otras ontologías  
cuyo contenido se  
importa

[Antoniou04; pag. 116]

# Documentos OWL - Clases

- Se usan elementos de tipo `owl:Class`
  - Ejemplo: Definimos una clase *associateProfessor*

```
< owl:Class rdf:ID="associateProfessor">  
  <rdfs:subClassOf rdf:resource="#academicStaffMember"/>  
</owl:Class>
```

[Antoniou04; pag. 117]

- Ejemplo: Indicamos que es disjunta de las clases *professor* y *associateProfessor*

```
<owl:Class rdf:about="#associateProfessor">  
  <owl:disjointWith rdf:resource="#professor"/>  
  <owl:disjointWith rdf:resource="#assistantProfessor"/>  
</owl:Class>
```

[Antoniou04; pag. 117]

# Documentos OWL - Clases

- Se usan elementos de tipo `owl:Class`
  - Ejemplo: Decimos que *faculty* y *academicStaffMember* son clases equivalentes

```
<owl:Class rdf:ID="faculty">  
  <owl:equivalentClass rdf:resource="#academicStaffMember"/>  
</owl:Class>
```

[Antoniou04; pag. 117]

# Clases predefinidas

- *owl:Thing*
  - Clase más general (todo es una 'cosa')
  - Cualquier clase es una subclase de *owl:Thing*
- *owl:Nothing*
  - Clase vacía
  - Cualquier clase es una superclase de *owl:Nothing*

# Propiedades

- Hay dos tipos de propiedades:
  - **De objetos:** relacionan objetos con otros objetos
    - Ejemplo: *isTaughtBy*
  - **De tipos de datos:** relacionan objetos con valores de tipos de datos
    - Ejemplo: *phone, title, age, etc.*
    - No hay tipos de datos predefinidos para OWL; se pueden usar los de XML Schema



# Documentos OWL - Propiedades

- Para las propiedades de tipo de datos se usan elementos de tipo `owl:DatatypeProperty`
  - Ejemplo: Definimos la propiedad `age`

```
<owl:DatatypeProperty rdf:ID="age">  
<rdfs:range rdf:resource="http://www.w3.org/2001/XMLSchema#nonNegativeInteger"/>  
</owl:DatatypeProperty>
```

[Antoniou04; pag. 117]

# Documentos OWL - Propiedades

- Para las propiedades de objetos se usan elementos de tipo *owl:ObjectProperty*
  - Ejemplo: Definimos la propiedad *isTaughtBy*
    - Rango: *academicStaffMember*
    - Dominio: *course*
    - Subpropiedad de *involves*

```
<owl:ObjectProperty rdf:ID="isTaughtBy">  
  <rdfs:domain rdf:resource="#course"/>  
  <rdfs:range rdf:resource="#academicStaffMember"/>  
  <rdfs:subPropertyOf rdf:resource="#involves"/>  
</owl:ObjectProperty>
```

[Antoniou04; pag. 118]

# Propiedades con múltiples dominios y rangos

- Una propiedad puede tener varios dominios y varios rangos, en cuyo caso se considera la intersección

[Antoniou04; pag. 118]

# Propiedades inversas

- Se pueden declarar dos propiedades como inversas usando *owl:inverseOf*
- Ejemplo: Definimos la propiedad *isTaughtBy* como inversa de *teaches*

```
<owl:ObjectProperty rdf:ID="teaches">  
  <rdfs:domain rdf:resource="#academicStaffMember"/>  
  <rdfs:range rdf:resource="#course"/>  
  <owl:inverseOf rdf:resource="isTaughtBy"/>  
</owl:ObjectProperty>
```

[Antoniou04; pag. 118]

# Propiedades equivalentes

- Se pueden declarar dos propiedades equivalentes usando *owl:equivalentProperty*
  - Ejemplo: Definimos la propiedad *lecturesIn* como equivalente de *teaches*

```
<owl:ObjectProperty rdf:ID="lecturesIn">  
  <owl:equivalentProperty rdf:resource="#teaches"/>  
</owl:ObjectProperty>
```

[Antoniou04; pag. 118]

# owl:Restriction

- Clase anónima, definida mediante la adición de restricciones a una propiedad
  - Todas las instancias de la clase deben satisfacer la restricción expresada.
  
- **Cómo se define:**
  - 1) Indicando la propiedad a la que afecta: *owl:onProperty*
  - 2) Expresando la restricción:
    - Sobre el **valor**
    - Sobre la **cardinalidad**

# Restricciones de propiedades sobre los valores posibles (I)

- Se puede especificar las condiciones que deben cumplir todos los miembros de una clase (cuantificador universal)
  - Ejemplo: Requerimos que todos los cursos de primer año sean impartidos por catedráticos (professor)

```
<owl:Class rdf:about="#firstYearCourse">
  <rdfs:subClassOf>
    <owl:Restriction>
      <owl:onProperty rdf:resource="#isTaughtBy"/>
      <owl:allValuesFrom rdf:resource="#Professor"/>
    </owl:Restriction>
  </rdfs:subClassOf>
</owl:Class>
```

[Antoniou04; pag. 120]

# Restricciones de propiedades sobre los valores posibles (II)

- Se puede especificar el valor que debe tomar una propiedad
  - Ejemplo: Requerimos que todos los cursos de Matemáticas sean impartidos por David Billington

```
<owl:Class rdf:about="#fmathCourse">
  <rdfs:subClassOf>
    <owl:Restriction>
      <owl:onProperty rdf:resource="#isTaughtBy"/>
      <owl:hasValue rdf:resource="#949352"/>
    </owl:Restriction>
  </rdfs:subClassOf>
</owl:Class>
```

[Antoniou04; pag. 120]



# Restricciones de propiedades sobre los valores posibles (III)

- De modo equivalente se puede expresar el cuantificador existencial
  - Ejemplo: Requerimos que todos los académicos impartan *al menos* un curso

```
<owl:Class rdf:about="#academicStaffMember">
  <rdfs:subClassOf>
    <owl:Restriction>
      <owl:onProperty rdf:resource="#teaches"/>
      <owl:someValuesFrom rdf:resource="#undergraduateCourse"/>
    </owl:Restriction>
  </rdfs:subClassOf>
</owl:Class>
```

[Antoniou04; pag. 120]

# Restricciones de propiedades sobre cardinalidad

- Se puede expresar cardinalidad mínima usando `owl:minCardinality` y máxima con `owl:maxCardinality`
  - Ejemplo: Requerimos que todos los cursos sean impartidos por alguien

```
<owl:Class rdf:about="#course">
  <rdfs:subClassOf>
    <owl:Restriction>
      <owl:onProperty rdf:resource="#isTaughtBy"/>
      <owl:minCardinality
        rdf:datatype="&xsd;nonNegativeInteger">
        1
      </owl:minCardinality>
    </owl:Restriction>
  </rdfs:subClassOf>
</owl:Class>
```

[Antoniou04; pag. 120]

# Propiedades especiales

- *owl:TransitiveProperty* define una propiedad transitiva
  - Ejemplo: *más\_alto\_que*, *predecesor*
- *owl:SymmetricProperty* define una propiedad simétrica
  - Ejemplo: *hermano\_de*
- *owl:FunctionalProperty* define una propiedad que tiene como máximo un valor para cada objeto
  - Ejemplo: *edad*, *peso*
- *owl:InverseFunctionalProperty* define una propiedad que no puede tomar el mismo valor para dos objetos diferentes
  - Ejemplo: *Numero\_SeguridadSocial\_de*

# Operadores de conjuntos (I)

- Se puede expresar combinaciones de clases (unión, intersección, complemento)
  - Ejemplo: Indicamos que los académicos y los no académicos son conjuntos complementarios

```
<owl:Class rdf:about="#academicStaffMember">
  <rdfs:subClassOf>
    <owl:Class>
      <owl:complementOf rdf:resource="#nonacademicStaffMember"/>
    </owl:Class>
  </rdfs:subClassOf>
</owl:Class>
```

[Antoniou04; pag. 123]

# Operadores de conjuntos (II)

- Usamos constructores anidados:
  - Ejemplo: Definimos los académicos como miembros de plantilla, y pertenecientes al complemento de la clase de los no académicos

```
<owl:Class rdf:about="#academicStaffMember">  
  <owl:intersectionOf owl:parseType="Collection">  
    <owl:Class rdf:about="#StaffMember"/>  
    <owl:Class>  
      <owl:complementOf rdf:resource="#nonacademicStaffMember"/>  
    </owl:Class>  
  </owl:intersectionOf>  
</owl:Class>
```

# Operadores de conjuntos

- owl:intersectionOf
- owl:unionOf
- owl:complementOf

# Enumeraciones

- Una enumeración se expresa con elementos de tipo *owl:OneOf*
  - Ejemplo: Listamos los días de la semana

```
<owl:Class rdf:ID="weekdays">  
  <owl:oneOf rdf:parseType="Collection">  
    <owl:Thing rdf:about="#Monday"/>  
    <owl:Thing rdf:about="#Tuesday"/>  
    <owl:Thing rdf:about="#Wednesday"/>  
    <owl:Thing rdf:about="#Thursday"/>  
    <owl:Thing rdf:about="#Friday"/>  
    <owl:Thing rdf:about="#Saturday"/>  
    <owl:Thing rdf:about="#Sunday"/>  
  </owl:oneOf>  
</owl:Class>
```

[Antoniou04; pag. 123]

# Razonamiento usando los operadores de conjuntos

- Si  $A$  es una clase *owl:complementOf* otra clase  $B$ , entonces todas las subclases de  $A$  son disjuntas (*owl:disjointWith*) de  $B$ 
  - Ejemplo: La clase *Académico* es complementaria de la clase *NoAcadémico*. Luego, las subclases *Ayudante*, *Catedrático*, ... son disjuntas respecto a *NoAcadémico*.
- Si  $A$  es la unión de dos clases  $B_1, \dots, B_N$ , entonces  $B_1, \dots, B_N$  son subclases de  $A$



# Instancias

- Las instancias se declaran como en RDF

```
<rdf:Description rdf:ID="949352">  
  <rdf:type rdf:resource="#academicStaffMember"/>  
</rdf:Description>
```

```
<academicStaffMember rdf:ID="949352" />
```

# Capas de OWL

- **OWL Full**
  - Se basa (asigna significado) según la semántica RDF (*OWL 2 RDF-based Semantics*):
    - Es una extensión de la semántica de RDFS
    - Se tratan las ontologías como grafos RDF
- **OWL DL**
  - Se basa en la lógica descriptiva
  - Facilita la tarea de los desarrolladores

# Variantes de OWL

- **OWL Full**
  - La más completa: Incluye toda las primitivas OWL
  - 100% compatible con RDF, tanto sintácticamente como semánticamente:
    - ✓ Cualquier documento RDF es también un documento OWL Full
    - ✓ Cualquier conclusión válida en RDF/RDF Schema es válida en OWL Full
    - ↓ Tan potente que es indecidible: no es posible conseguir razonamiento completo (o eficiente)
  
- **OWL DL**

# Variantes de OWL

- OWL Full
- OWL DL
  - Sublenguaje de OWL Full que restringe los constructores que se pueden usar:
    - No es posible aplicar constructores a otros constructores → Se trabaja con lógica descriptiva
    - ✓ Permite razonamiento eficiente
    - ↓ *Se pierde compatibilidad con RDF:*
      - *Cualquier documento OWL DL es un documento RDF correcto*
      - *Un documento RDF correcto tendrá que modificarse para ser un documento OWL DL correcto*

# Compatibilidad

- **Entre las variantes de OWL:**
  - Toda ontología OWL DL válida es OWL Full válida
  - Toda conclusión válida en OWL DL es válida en OWL Full
- **Con RDF Schema:**
  - Se usa RDF para la sintaxis
  - Las instancias se declaran igual que en RDF, usando descripciones RDF e información sobre tipo
  - Los constructores OWL como *owl:Class*, *owl:DatatypeProperty* y *owl:ObjectProperty* son especializaciones de los equivalentes constructores RDF
  - La compatibilidad total sólo se consigue con OWL Full

# ¿Qué incorpora OWL 2 sobre OWL 1?

- Poder usar en OWL DL un recurso (IRI) como instancia y como clase simultáneamente:
  - Ejemplo:

- Grigoris Antoniou es un **:Professor**

- **Professor** es una :StaffCategory

**instancia**

**clase**

# Perfiles en OWL 2

- Son subconjuntos de OWL (*luego, más fáciles de implementar y manipular*), suficientes para una variedad de aplicaciones
- **Propiedades comunes:**
  - No soportan la negación ni la disyunción
- **Tres perfiles:**
  - 1) OWL 2 EL
  - 2) OWL 2 QL
  - 3) OWL 2 RL

# OWL 2 EL

- Basado en la Lógica Descriptiva (proporciona muchos cuantificadores existenciales)
- Se pueden usar “expresiones de clases” en ambos lados de una aserción *A subClassOf B*, o inferir este tipo de relaciones



# OWL 2 QL

- Se basa en la tecnología de bases de datos (ej., SQL)
- Se puede usar los datos “sin tocarlos”
- Permite representar esquemas de bases de datos e integrarlos reformulando consultas

# OWL 2 RL

- Se puede usar con cualquier grafo RDF
- Adecuado para enriquecer datos RDF
- El razonamiento se lleva a cabo usando un lenguaje de reglas (**R**ule **L**anguage) estándar

# Referencias

- **Libros:**
  - [Antoniou04] “A Semantic Web Primer”. Grigoris Antoniou and Frank van Harmelen. MIT Press. 2004. ISBN 0-262-01210-3.
  - [Gómez-Pérez03] “Ontological Engineering”. Asunción Gómez-Pérez, Mariano Fernández-López, Oscar Corcho. Springer Verlag. 2003. ISBN 1-85233-551-3.

# Referencias

- **Libros:**
  - [Allemang11] “Semantic Web for the Working Ontologist”. Dean Allemang and Jim Hendler. Morgan Kaufmann. 2011. 2a ed.

# Referencias

- URLs:
  - OWL 2 Web Ontology Language Primer. W3C Recommendation 27 October 2009.  
<http://www.w3.org/TR/2009/REC-owl2-primer-20091027/>

# Ejercicio: Dieta vegetariana

## ■ Ontología de partida

```

:Persona a owl:Class .
:Comida a owl:Class .
:come rds:domain :Persona .
:come rdfs:range :Comida .

:Vegetariano a owl:Class ;
    rdfs:subClassOf :Persona .
:ComidaVegetariana a owl:Class ;
    rdfs:subClassOf :Comida .

```

## ■ Instancias

```

:Pedro :come :Pollo .
:Juan a:Vegetariano ;
    come :Pisto .

```

## ■ Queremos inferir

```

:Pisto a:ComidaVegetariana .

```

## ■ No queremos inferir

```

:Pollo a:ComidaVegetariana .

```

## ■ ¿Cómo hacerlo?