



Departamento de Informática
Universidad de Valladolid

Fundamentos de Informática I de I.T.I. de Sistemas Cuestiones del Capítulo 1: **Informática**

1. Suponga que nos plantean resolver el problema de procesamiento de datos de un departamento de cierta empresa. ¿Es siempre posible dar una solución informática? ¿Cuál es la condición esencial?
2. Si tenemos cierto documento escrito en un idioma que no comprendemos ¿puede aportar, aún, alguna información?
3. Solemos decir que una computadora procesa «información». Discútase bajo qué hipótesis es esto cierto.
4. Enumere cinco procesos de índole física, cinco procesos de índole social y otros cinco de carácter puramente abstracto.
5. Contenido es a continente, como información es a . . .
6. Entre los siguientes elementos se nos ha colado algo que no es un proceso: un programa, la fabricación de un automóvil, el levantamiento de un atestado, la lectura de un libro.
7. ¿Cuál es el nivel de abstracción que buscamos cuando tratamos de resolver cierta tarea mediante un programa?
8. ¿Es posible manipular entidades simbólicas que no llevan emparejadas información alguna?
9. ¿Sería posible escribir un algoritmo sin que hubiera un modelo de cómputo asociado?
10. La forma en que una máquina procesa información es puramente mecánica, ya sea su implementación física, o puramente conceptual. El modelo físico más empleado se conoce como . . .
11. ¿Es cierto que el análisis de un problema decidible describe completamente el proceso informático que lo resuelve?
12. Cuando decimos que una paloma con un ramillete de olivo en el pico es el símbolo de la Paz, ¿estamos cometiendo algún error?
13. La fase en que expresamos las propiedades que debe cumplir un proceso informático se denomina . . .
14. ¿Sería suficiente con describir simbólicamente un problema para que pudiera ser resuelto?
15. Un meteorólogo puede llegar a decir que de la observación de las nubes podemos obtener mucha información. ¿Dónde estaba la información antes de que la adquiriera el meteorólogo?
16. ¿Es posible que un mensaje del tipo de una expresión matemática mensaje pueda aportar informaciones diferentes, o incluso contrarias?
17. La naturaleza de las expresiones Lógicas está determinada por las necesidades de *representar* información de la forma más exacta posible. ¿Cuál es la otra razón más importante?
18. ¿Es cierto que el lenguaje de programación Pascal ofrece un nivel de abstracción de cómputo?
19. Para describir un proceso informático en algún nivel de abstracción, ¿siempre es preciso construir un programa?
20. La ejecución de un programa es un proceso informático, pero hablando en los términos más generales, ¿necesitamos un proceso informático para hablar de un programa?
21. A una especificación *computable* de un proceso informático por cierto modelo de máquina es a lo que llamamos normalmente. . .
22. A la medida que caracteriza la probabilidad de emisión de un mensaje por parte de cierto sistema lo denominamos. . .