

F11. ITI Sistemas - Representación de la Información (2) 15/10/2007

Fundamentos de Informática I  
I.T.I. Sistemas (2007-08)  
© César Llamas Bello  
Universidad de Valladolid

# BASES (2) - REPRESENTACIÓN

1

F11. ITI Sistemas - Representación de la Información (2) 15/10/2007

## INDICE

- ✘ Representación de datos
  - + Números enteros
  - + Códigos para la representación externa
  - + Números en punto flotante
- ✘ Canal:
  - + Transmisión serie o paralelo,
  - + Acceso secuencial o directo.
  - + Velocidad de transferencia.

2

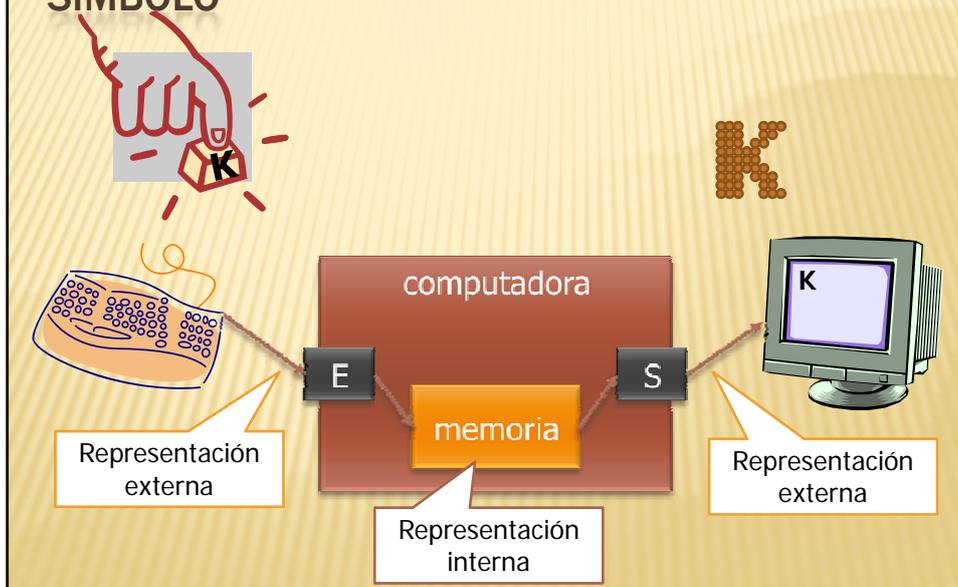
## NÚMEROS ENTEROS

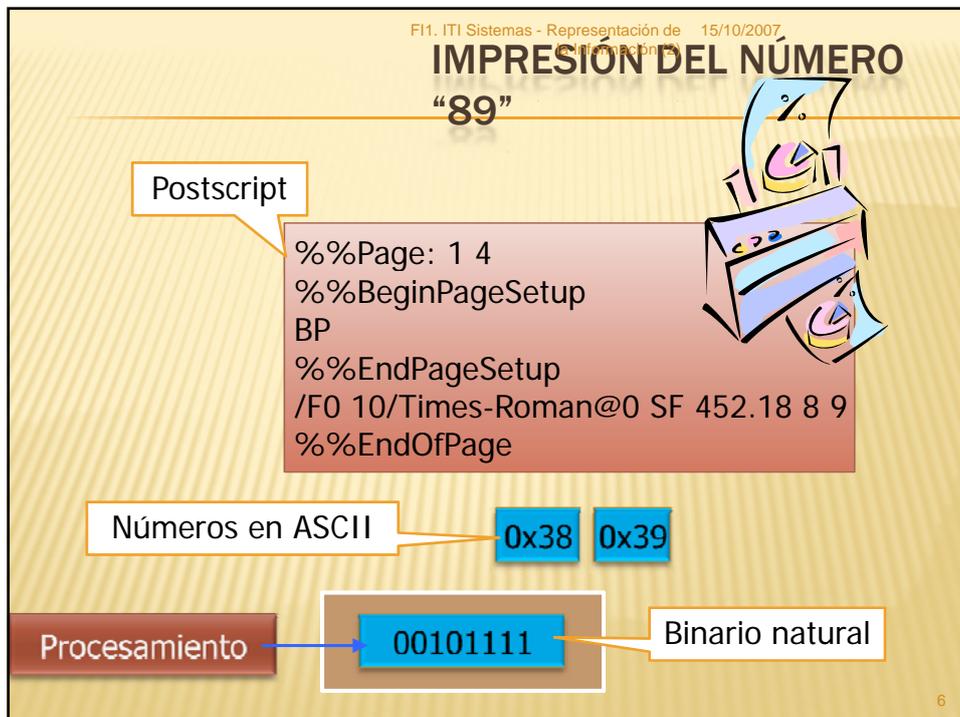
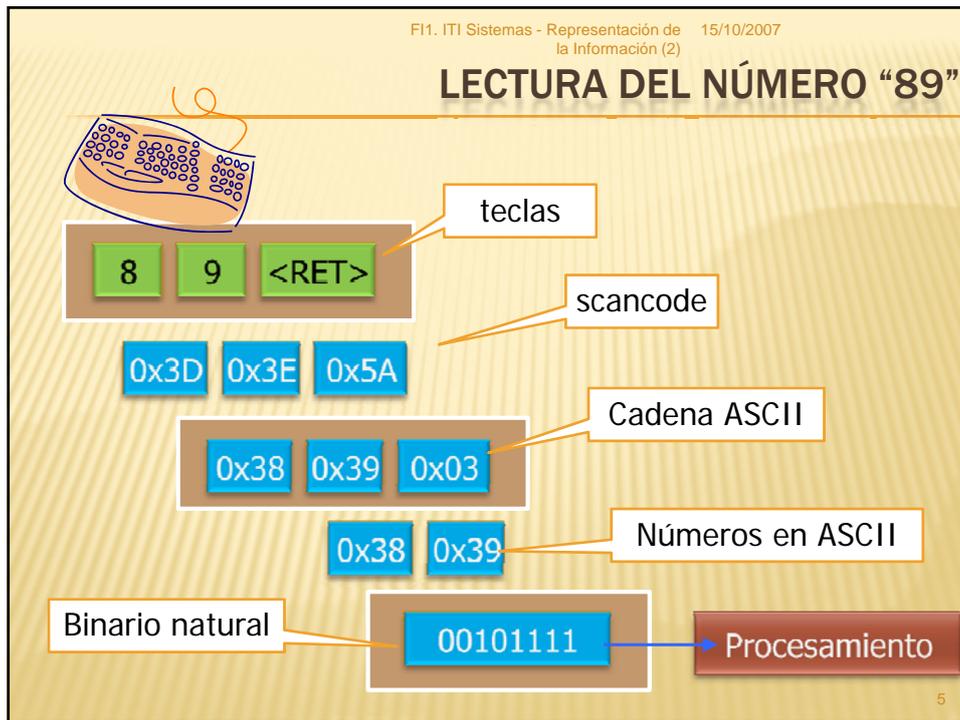
- × Utilidad
  - + Como índices sobre conjuntos
    - × Permite una relación de orden
  - + Como cantidad

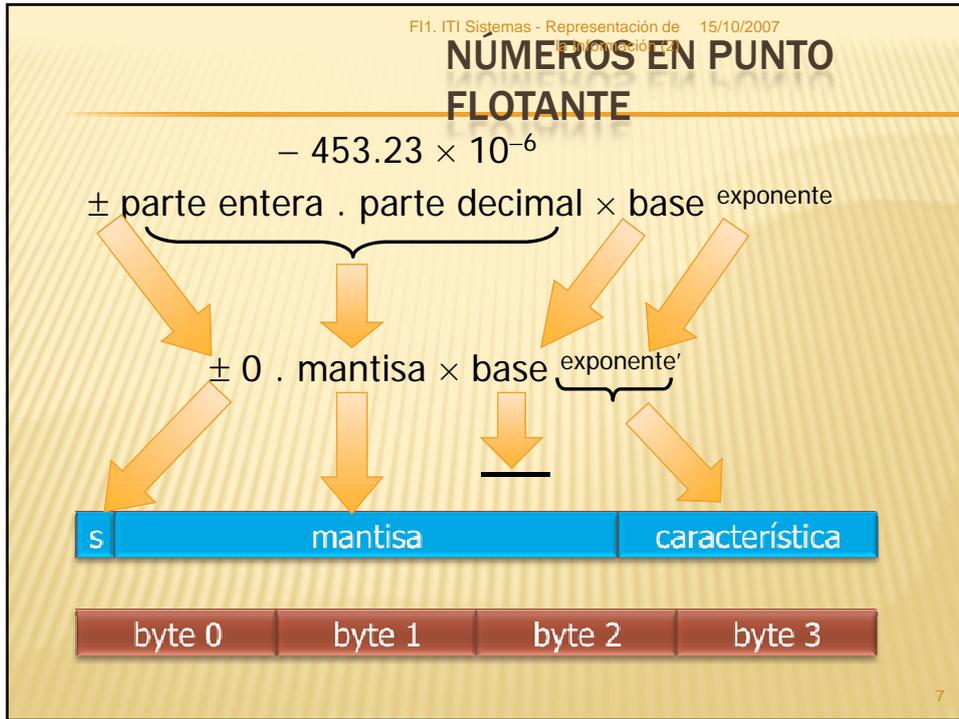
Rango	Longitud		
signo	<i>byte</i>	Corto (2 byte) <i>short</i>	Largo (4 byte) <i>long</i>
con	[-128,127]	[-32768,32767]	[-2147483648, 2147483647]
sin	[0,255]	[0, 65535]	[0, 4294967295]

3

## CAMBIOS DE LA REPRESENTACIÓN DEL SÍMBOLO









## PROCESOS Y CANAL



- ✘ Los procesos interactúan con los canales.

11

## CANAL Y TAMAÑO DE LOS DATOS

- ✘ La anchura del canal con respecto a los datos a enviar nos dice si es preciso serializar/deserializar los datos en la transmisión

12

## MODO DE ACCESO

- ✗ El modo de acceso da la interfaz del canal
- ✗ Acceso secuencial:
  - + *Dame un dato*
  - + *Toma un dato*
- ✗ Acceso directo:
  - + *Dame el dato que ocupa el lugar 792*
  - + *Toma el dato que ocupa el lugar 865*

13

## PRESTACIONES DEL CANAL



✗ Tiempo de acceso



✗ Velocidad



14

F11. ITI Sistemas - Representación de la Información (2) 15/10/2007

Fundamentos de Informática I  
I.T.I. Sistemas (2005-06)  
© César Llamas Bello  
Universidad de Valladolid

# BASES (2) - REPRESENTACIÓN

15