Problemas adicionales a la Sesión 2:

1. Crear un programa shell que muestre el contenido del directorio actual si hay más de 2 ficheros o directorios.

2. Modificar el programa anterior para sea el usuario el que diga el número mínimo de ficheros o directorios que debe haber para que se muestren.

3. Modificar el programa 1 para que el número mínimo de ficheros o directorios se introduzca como argumento.

4. Crear un programa shell que compruebe si hay más de 3 ficheros (sólo ficheros) en el directorio actual y los muestre.

5. Hacer lo mismo que en el ejercicio anterior pero con directorios (sólo directorios).

6. Crear un programa shell al que se le introduzcan 2 argumentos, el primero una opción: -f para listar ficheros y –d para listar directorios, y el segundo el número mínimo de ficheros o directorios que debe haber para hacer el listado.

7. Crear un programa shell que compruebe que el fichero **prog1** existe y no está vacío.

8. Crear un programa shell al que se le pasa un argumento. Comprobar si es un fichero ordinario, sacar un mensaje por pantalla, y si no lo es, comprobar si es directorio y sacar un mensaje por pantalla.

9. Modificar el programa **mostrar** para que abandone la ejecución si el primer argumento es distinto de Pedro.

10. Modificar el programa **demo_shift** para que dé un mensaje cuando no se introduzca ningún argumento y abandone la ejecución.

11. Crear tres nuevos guiones para los ejemplos 1, 2 y 3 que utilicen la versión compacta [ ] en lugar de test.

12. Crear un guión que reciba un único argumento, que compruebe si es un directorio en el directorio actual; si lo es, debe informar del número de ficheros que están bajo ese directorio. Si no era un directorio bajo el actual, debes solicitar su ruta completa, e informar igualmente del número de ficheros.

Revisa los contenidos de la sección 5.4 de los apuntes y la última parte de la sesión de Aprendizaje Cooperativo nº 2.

13. Escribir un guión que reciba un número variable de argumentos y que nos muestre por pantalla aquellos que sean ficheros o directorios.

14. Modificar el ejemplo anterior para que dé un mensaje de error si hay menos de 1 argumento.

15. Modificar ahora el ejemplo anterior para que nos dé un mensaje de error si el argumento no es un fichero o un directorio.