

Apellidos		
Nombre		
Especialidad	GESTIÓN	
Grupo		

EXAMEN DE FUNDAMENTOS DE INFORMÁTICA II - 4 de Junio de 2003

PARTE PRÁCTICA

Nos encontramos en un directorio desconocido del sistema de ficheros de una máquina UNIX y no nos movemos de ahí.

Crear un programa shell en UNIX que reciba al menos un argumento.

Si recibe sólo uno, añadir al fichero **avisos** que cuelga de nuestro HOME un mensaje con el valor de ese argumento.

Si recibe dos o más argumentos, el primero será un fichero que contiene cadenas de caracteres, y el segundo y siguientes argumentos son directorios. Listar los ficheros (sólo ficheros) de los directorios pasados como segundo y siguientes argumentos que tengan esas cadenas como extensión en el nombre.