

Apellidos		
Nombre		
Especialidad	GESTIÓN	
Grupo		

EXAMEN DE FUNDAMENTOS DE INFORMÁTICA II - 4 de Junio de 2002

PARTE PRÁCTICA

Nos encontramos en un directorio desconocido del sistema de ficheros de una máquina UNIX y no nos movemos de ahí.

Crear un programa shell en UNIX que permita recoger las prácticas de los alumnos de forma automática.

El nombre del fichero con la práctica de cada alumno comenzará por una cadena común a todos seguida por el nombre de usuario del alumno. (Por ejemplo, si la cadena es prac1 y el nombre de un usuario es luifer2, el nombre del fichero de prácticas será prac1luifer2). La cadena por la que comienza el fichero se le debe pasar al programa shell como primer argumento.

Los nombres de usuarios de los alumnos están contenidos en varios ficheros que se encuentran en un directorio pasado como segundo argumento y donde no hay ficheros de otro tipo. Se deberá comprobar que ese directorio existe.

Se supone que cada usuario ha dejado su fichero de prácticas en su directorio de usuario, que cuelga de /users/alumnos.

Este programa deberá recibir al menos dos argumentos:

- Si recibe sólo dos, deberá recoger las prácticas de todos los usuarios contenidos en todos los ficheros del directorio pasado como segundo argumento, copiando el fichero de prácticas desde el directorio del usuario al directorio pr2 que cuelga del raíz.

- Si recibe más de dos argumentos, los argumentos tercero y sucesivos serán los nombres de los ficheros con los usuarios a los que se les debe recoger las prácticas. Estos ficheros estarán igualmente situados en el directorio pasado como segundo argumento. Se recogerán las prácticas del mismo modo que en el apartado anterior.