EXAMEN DE FUNDAMENTOS DE INFORMÁTICA II
PARTE PRÁCTICA (9-Junio-2001)

Nos encontramos en un directorio desconocido del sistema de ficheros de una máquina UNIX y no nos movemos de ahí.

Crear un programa shell en UNIX que reciba al menos un argumento.

- Si recibe sólo uno, se deberá comprobar si es un directorio, y en ese caso, se deberá hacer un listado con los nombres de ficheros y directorios del mismo que contienen la cadena txt en su nombre.

- Si recibe más de un argumento, el primero será el nombre de un directorio y los demás argumentos serán nombres de ficheros:
    - Se deberá comprobar la existencia de cada fichero pasado como argumento:
        - Si existe, se deberá mover al directorio dado por el primer argumento
        - Si no existe, se deberá almacenar un mensaje de error en un fichero que cuelgue del raíz.
    - Al acabar el punto anterior, mostrar los mensajes de error almacenados e indicar el número de ficheros no existentes.