EXAMEN DE FUNDAMENTOS DE INFORMÁTICA II – PARTE PRÁCTICA
13-Junio-2000

Vamos a crear un comando que llamaremos **ver_contenido_fichero** y que servirá para ver el contenido de ficheros. Su sintaxis será:

ver_contenido_fichero -a/-b [-f *nombre_fichero_salida*] *fichero_entrada1* [*fichero-entrada2* ...]

Descripción:

- El primer argumento siempre ha de existir y sólo puede adoptar uno de dos valores:
  - -a: significa que los ficheros cuyo contenido queremos ver (*fichero_entrada1*, ...) son de texto.
  - -b: significa que los ficheros cuyo contenido queremos ver no son de texto, y por lo tanto queremos ver su contenido en binario (usar para esto el comando **od -x** fichero)
- Por defecto el resultado de este comando se mostrará por la salida estandar, sin embargo, si como segundo argumento aparece -f, esto significará que el resultado del comando se almacenará en un fichero cuyo nombre será el que aparece a continuación de -f. Este fichero se guardará en el directorio HOME.
- Por último aparecen como argumentos los ficheros (ruta incluida) cuyos contenidos queremos visualizar (*fichero_entrada1*, ...). Como mínimo debe aparecer uno, no existiendo límite superior. Estos argumentos pueden incluir metacaracteres. Antes de visualizar el contenido de cada fichero o mandar éste a *nombre_fichero_salida* (dependiendo, como se ha dicho, de si existe o no la opción -f), deberemos comprobar que el fichero existe, si es así se opera normalmente, en caso contrario, enviar a la salida estandar un mensaje de error y continuar con el siguiente. Tener en cuenta, que si el argumento incluye metacaracteres, habrá que ir comprobando, **uno por uno**, si cada nombre que coincida con el patrón especificado es un fichero o no, operando en cada caso como se indicó anteriormente.

Por último, indicar que habrá que hacer los controles correspondientes en cuanto a número de argumentos introducidos por el usuario.