

Apellidos		
Nombre		
Especialidad	GESTIÓN	
Grupo		

EXAMEN DE FUNDAMENTOS DE INFORMÁTICA II - 5 de Septiembre del 2002

PARTE PRÁCTICA

Nos encontramos en un directorio desconocido del sistema de ficheros de una máquina UNIX y no nos movemos de ahí.

Crear un programa shell en UNIX que reciba al menos un argumento.

Si recibe sólo uno, ése argumento será el nombre de un fichero de texto que contiene palabras clave. Se deberá realizar un listado a un fichero que cuelgue del HOME, de todos los ficheros y directorios del raíz que contengan esas palabras clave **en su nombre**.

Si recibe más de un argumento, el primero será una cadena de caracteres y los demás argumentos serán nombres de directorios. Se deberán mover los ficheros (**sólo ficheros**) de esos directorios que tengan como extensión la cadena de caracteres pasada como primer argumento al directorio actual, pidiendo confirmación al usuario.