EXAMEN DE FUNDAMENTOS DE INFORMÁTICA II
PARTE PRÁCTICA (15-Septiembre-2001)

Nos encontramos en un directorio desconocido del sistema de ficheros de una máquina UNIX y no nos movemos de ahí.

Crear un programa shell en UNIX que reciba al menos 3 argumentos: el primero va a ser una cadena de caracteres, el segundo ha de ser un directorio existente, por lo que habrá que comprobar dicha existencia, el tercero y siguientes van a ser también directorios, cuya existencia no será necesario comprobar.

El programa ha de hacer lo siguiente: copiar todos aquellos ficheros cuyo nombre empiece por la cadena de caracteres indicada en el primer argumento, de los directorios introducidos como tercer y siguientes argumentos, al directorio introducido como segundo argumento.